



# Thomas MARTIN

Web - Graphisme - Vidéo

18 ans, 02/04/2001

06. 25. 81. 30. 80.

t\_martin13@iesanetwork.net

486 rue de Breteuil,  
78670 Villennes-sur-Seine  
France

## LANGUES

- Anglais courant
- Espagnol scolaire

## OUTILS

Photoshop - Illustrator - inDesign

Tweetdeck - Gsuite - Microsoft office

HTML - CSS - Javascript - JQuery -  
Wordpress

Première Pro - Audition

## CENTRE D'INTÉRÊT

- Jeux vidéos
- Organisation de compétition d'Esport
- Soutien de Sea Sheperd

## COMPÉTENCES

### GRAPHISME

- Créer une identité visuelle/Logo/ charte graphique
- Réaliser une affiche/flyers/papeterie/personas/icônes
- Retouche/montage photo
- Dessin/Pixelart

### GESTION DE PROJET/MARKETING

- Planification/Timeline/Scénario de projet
- SWOT/Benchmark/Personas/Vielle
- Community Management
- Progamation de Tweet/Rédaction de Tweet promotionnel

### WEB

- Créer un site internet statique ou vitrine
- Responsive/Intégration/Arborescence
- Gestion de CMS

### VIDÉO (EN COURS D'ACQUISITION)

- Réaliser un court métrage/Écrire un scénario
- Prise de son/Lumière
- Dérushage/Montage

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### • JUIL/SEPT 2019 - CARREFOUR CONTACT - 95

Manutention & Caisse

### • AVR/SEPT 2019 - TEAM OSMOSE - ESPORT - SUISSE

Gestion des joueurs & Responsable des réseaux sociaux

### • NOV 2018 - WEBEDIA/SAMSUNG, MÉDIA DIGITAL -75

Animateur dans l'évènementiel & Organisation de compétition de jeux vidéo au Showroom Samsung et à la PGW

### • JUIL 2018 - CARREFOUR - 95

Manutention & Caisse

### • FÉV 2018 - CEA SACLEY, RECHERCHE SCIENTIFIQUE - 78

Stage d'observation de 5 jours

### • JUIN 2017 - CLINIQUE VÉTÉRINAIRE DU PRÉ-SEIGNEUR - 78

Stage d'observation de 4 semaines

## FORMATION

### • 2019/2022 - BACHELOR CHEF DE PROJET DIGITAL

Digital campus (IESA Multimédia) - Étudiant de première année

### • 2019 - BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE, OPTION SVT